# Flexbox Froggy

Mängu eesmärk on kasutada CSS’i flex-box’i, et aidata erinevat värvi konnadel leida oma õiget värvi leht ja panna ta sinna istuma. Level’eid on 24.

Mängida on lihtne, tuleb vaid trükkida CSS koodi antud lahtrisse, lahter on interaktiivne, kui juba kirjutad korrektse koodi, siis toimub pildi peal muutus. Mängu vältel kasutad erinevaid omadus:

* **justify-content**
* **align-items**
* **flex-direction**
* **order**
* **align-self**
* **flex-wrap**
* **flex-flow**
* **align-content**

Selles järjekorras tulevadki ülesanded. Iga uue omaduse juures on selle kirjeldus ja õpetus, kuidas kasutada. Mäng kulmineerub viimases ülesandes, kus sul on võimalus neid kõiki kasutada ülesande täitmiseks.

Mängu ei ole soovituslik telefonis mängida, sest kehvasti optimeeritud: sa pead koguaeg üles-alla kerima.

Minu jaoks tundus mäng võrdlemisi kerge, kuna olin juba sellega natuke eelnevalt kokku puutunud. Viimane ülesanne pani mind mõtlema küll. Mis omadustega ma rohkem siin mängus tutvusin olid order ja flex-flow. Order, kuna ma polnud varem sellega kokku puutunud ja flex-flow, mis kombineeris flex-direction’i ja flex-wrap’i kokku – need võivad olla tulevikus kasulikud teadmised.

Aega mul võttis kogu mäng umbes 25-30 min.

